

Přesunout součástky na DPS

Klávesnice – m

nebo

Ikona

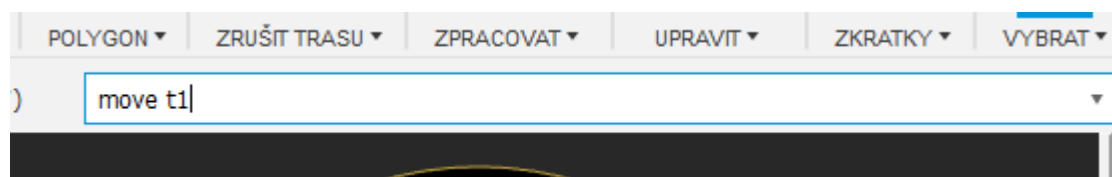
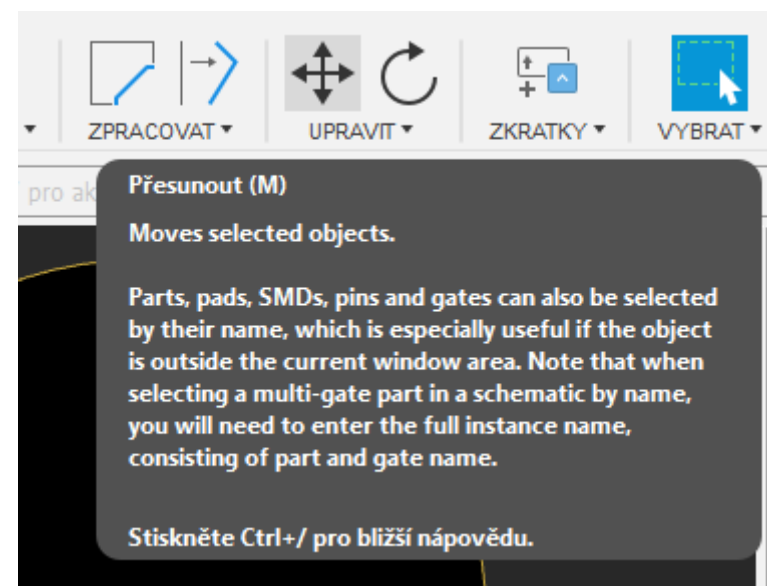


nebo

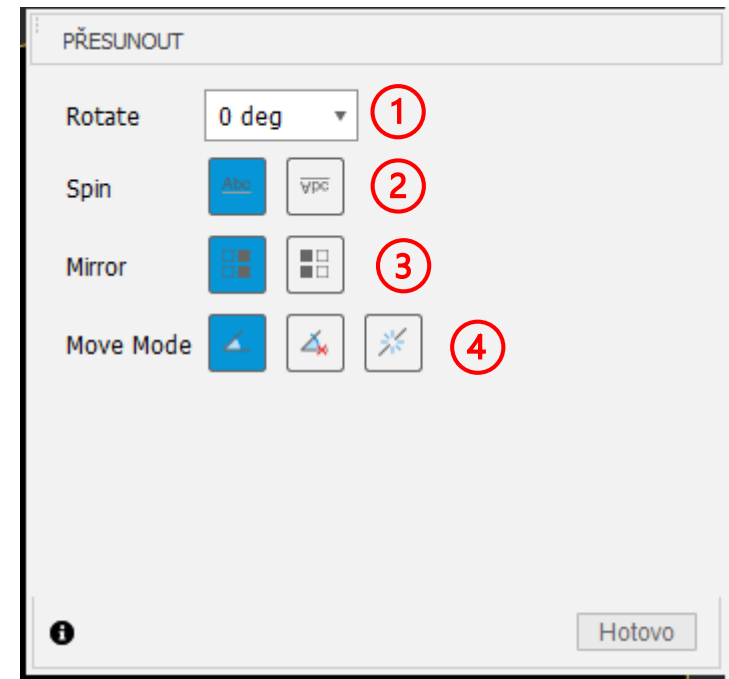
Příkazový řádek – move

Příkazový řádek – move t1

Vybere příkaz Přesunout a spojí se součástkou T1



1. Otočit po 90°
nebo pravé tlačítko na myši
2. X
3. Zrcadlení na druhou stranu DPS
(nepoužívejte)
4. Způsob posunu – přichycení



Po vybrání součástky přesunutí pomocí myši, kurzorových šipek nebo Alt+šipky

Rozmístěte součástky. Žluté čáry jsou tzv. vzdušné spoje. To je nejkratší spojení mezi součástkami. Nejsou to cesty z mědi, ty budeme teprve později navrhovat.

Klikněte levým tlačítkem na počátek objektu, objekt se připojí ke kurzoru. Přesuňte se na jiné místo nebo pomocí kláves se šipkami přesuňte objekt. Poznámka: Pomocí Alt + klávesy se šipkou se můžete pohybovat podle alternativního nastavení mřížky.

Případně kliknutím pravým tlačítkem otočte objekt o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček. Dodatečné právo - kliknutí pokračují v otáčení objektu.

Přesuňte kurzor na místo, kde chcete komponentu, a klepněte.

Když je aktivní příkaz Přesunout, kliknutím na počátek jiného objektu jej přesunete.

Po dokončení stiskněte Esc.

